

CORSO Plant Simulation base

DURATA: 3 giorni

NUMERO DI PARTECIPANTI: da 1 a 4

Data	Argomento trattato
Giorno 1	<ul style="list-style-type: none"> • Concetti teorici di base sulle tecniche DES <ul style="list-style-type: none"> • La simulazione • Tipi di modelli • Fasi studio • Obiettivi • Raccolta dati • Sviluppo modello • Sperimentazione ed analisi • Risultati • Efficienza • Gestione dei guasti • Disponibilità • Distribuzioni • Stati • Impostazione teorica di un modello di simulazione di flusso <ul style="list-style-type: none"> • Integrazione di sistemi • Modellazione e layout • Obiettivi simulazione • Check list • Sistemi di trasporto • Introduzione al software <ul style="list-style-type: none"> • Scelta dell'impostazione di modellazione • Frame • Toolbox • Class Library • Barre dei comandi • Console • Comandi veloci • Oggetti di Material Flow e Resources <ul style="list-style-type: none"> • Oggetto Source (introduzione all'utilizzo) • Oggetto Drain (introduzione all'utilizzo) • Oggetti SingleProcess - ParallelProcess (introduzione all'utilizzo) • Oggetti Assembly - Dismantle (introduzione all'utilizzo) • Oggetto Buffer (introduzione all'utilizzo) • Oggetto Line (introduzione all'utilizzo) • Oggetti Track - TwoLaneTrack (introduzione all'utilizzo) • Esercitazioni

<p>Giorno 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Oggetti di Material Flow e Resources <ul style="list-style-type: none"> • Oggetto PickAndPlace (introduzione all'utilizzo) • Oggetto FootPath (introduzione all'utilizzo) • Oggetti WorkerPool – Worker (introduzione all'utilizzo) • Oggetti Exporter - Broker (introduzione all'utilizzo) • Oggetto Workplace (introduzione all'utilizzo) • Oggetto LockoutZone (introduzione all'utilizzo) • Oggetto ShiftCalendar (introduzione all'utilizzo) • Oggetti di Information Flow <ul style="list-style-type: none"> • Oggetto Method (introduzione all'utilizzo) (*APP) • Oggetto Variable (introduzione all'utilizzo) • Oggetto Table (introduzione all'utilizzo) • Oggetto Generator (introduzione all'utilizzo) (*STD) • Oggetto AttributeExplorer (introduzione all'utilizzo) • User Interface <ul style="list-style-type: none"> • Oggetto Comment • Oggetto Display • Oggetto Dialog (introduzione all'utilizzo) (*APP STD) • Oggetto Chart (introduzione all'utilizzo) • Oggetto Attribute (introduzione all'utilizzo) • Esercitazioni
<p>Giorno 3</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Visualizzazione 3D • Modellazione 3D <ul style="list-style-type: none"> • Creazione oggetti 3D • Inserimento oggetti 3D • Movimentazione manuale oggetti 3D • Esercitazioni

(*) Funzioni non disponibili:

STU = Student
 EDU = Educational
 RES = Research
 RUN = Runtime
 APP = Application
 STD = Standard
 PRF = Professional